vtech

Storio® TV

Manuel d'utilisation

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

***Storio® TV** est une console de jeu spécialement dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes. Grâce à sa connexion en Wi-Fi, vous pouvez facilement télécharger plein de contenus ludo-éducatifs pour votre enfant : musiques, jeux, dessins animés et bien plus encore !*

*Vous pouvez aussi utiliser les cartouches de jeu **Storio®** avec **Storio® TV**. **VTech®** propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour la gamme Storio dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action !*

Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, permettra à votre enfant de développer ses connaissances en lecture, écriture, orthographe, vocabulaire, mathématiques et sciences et il développera sa logique et sa créativité en compagnie de ses héros préférés .

Adaptée à une tranche d'âge particulière, chaque cartouche de jeu propose une super aventure, une histoire animée et des mini-jeux ! Et avec le mode multi-joueur, l'apprentissage devient plus convivial et le jeu encore plus amusant !

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio® TV** vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

*Pour en savoir plus sur **Storio® TV** et sur les jouets **VTech®**, merci de visiter notre site Internet : www.vtech-jouets.com*

Contenu de la boîte

Console **Storio® TV**
Modèle : 183605

Câble HDMI

Manette **Storio® TV** Modèle : 219005

Cartouche
Pack de jeux

Transformateur
secteur

Cordon
d'attache
(dragonne)

Guide de
démarrage
rapide

Guide informatif

Fonctionnalités

Console Storio® TV

Encoche pour la cartouche

Bouton d'éjection de la cartouche

Bouton Marche/Arrêt

Port carte microSD (carte microSD non incluse)

Prise jack pour microphone (microphone non inclus)

Vue arrière

Port HDMI

Port micro USB

Prise alimentation

Emplacement de la pile de sauvegarde

Manette Storio® TV

Bouton Marche/Arrêt

Bouton Quitter

Bouton Rouge

Lumière témoin de connexion

Joystick

Bouton Vert

Bouton d'Action

Tourni-roue

Bouton Aide

Encoche pour la dragonne

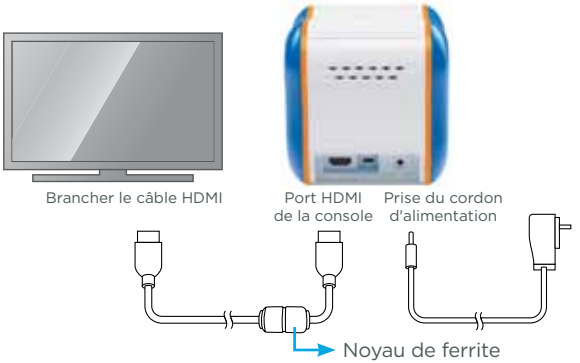
Curseur changement de position (pour passer de mode droitier à mode gaucher)

Compartiment à piles

Sélecteur de canal

Connecter Storio TV à une télévision

1. S'assurer que la télévision est éteinte.
2. Brancher une extrémité du câble HDMI dans le port situé au dos de la console, puis connecter l'autre extrémité dans un port HDMI de la télévision.
3. Brancher le câble d'alimentation au dos de la console, puis le transformateur à une source de courant électrique.
4. Allumer la télévision et sélectionner le bon port HDMI.



Allumer la console

Allumer la télévision et choisir la connexion HDMI correspondant à la console.

Pour mettre en marche **Storio® TV**, presser le bouton (Marche/Arrêt) jusqu'à ce qu'une lumière verte s'allume.

Pour éteindre la console, appuyer à nouveau sur le bouton Marche/Arrêt ; le témoin lumineux s'éteint également.

Activer/Désactiver la connexion Wi-Fi

Merci de suivre les indications suivantes pour activer ou désactiver la connexion Wi-Fi :

1. Appuyez sur le bouton Vert de la manette lorsque vous êtes sur la page de sélection du menu pour accéder directement aux Contrôles parentaux, ou appuyez sur le bouton Vert de la manette dans le menu de la console pour sélectionner l'icône des Contrôles parentaux.
2. Une fois dans les Contrôles parentaux, sélectionnez l'icône de paramétrage du Wi-Fi.

3. Vous pouvez activer ou désactiver le Wi-Fi en positionnant le curseur en haut de l'écran sur Oui ou sur Non à l'aide de la manette et en appuyant sur le bouton d'Action. (Lorsque vous désactivez la connexion, les téléchargements en cours sont arrêtés. Ils reprendront une fois la connexion Wi-Fi réactivée.)
   Une fois le Wi-Fi activé, la console va lister les réseaux Wi-Fi disponibles. Sélectionnez un réseau pour vous y connecter puis entrez le mot de passe de connexion au réseau si nécessaire. Une fois la connexion activée, sélectionnez la coche en haut de l'écran pour revenir au menu des Contrôles parentaux.

   Note : **Storio® TV** supporte les connexions Wi-Fi 802.11 b/g/n.

Utiliser ce curseur pour activer ou désactiver le Wi-Fi.

Configurer Storio® TV

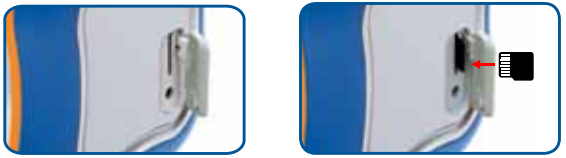
Merci de suivre les étapes suivantes pour configurer **Storio® TV** :

1. Établir une connexion Internet.
2. Une mise à jour initiale de **Storio® TV** peut être nécessaire avant la première utilisation. Si c'est le cas, merci de suivre les indications à l'écran et effectuer la mise à jour.
3. Une fois la mise à jour effectuée, la console va redémarrer. Vous passerez alors à l'étape d'enregistrement de **Storio® TV**. Merci de suivre les indications à l'écran pour procéder à l'enregistrement de la console et ainsi débloquer tous les contenus !
4. N'oubliez pas de configurer les Contrôles parentaux afin que votre enfant n'ait pas accès à la configuration de la console.

Insérer une carte microSD

Il est possible d'augmenter la mémoire de **Storio® TV** en ajoutant une carte microSD (non incluse). **Storio® TV** est compatible avec les cartes microSD jusqu'à 32 GO.

Important : le transfert des fichiers audio et vidéo personnels nécessite l'utilisation d'une carte microSD (non incluse).



- S'assurer que la console est éteinte avant d'insérer la carte microSD.
- Ouvrir le cache du port microSD sur le côté de la console et insérer la carte microSD comme indiqué.

Insérer/Retirer une cartouche

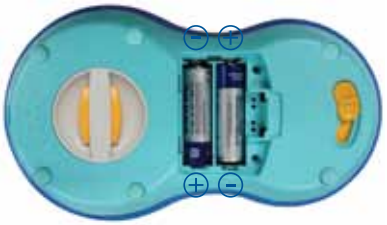
Insérer la cartouche comme indiqué ci-dessous jusqu'à ce qu'elle soit correctement enfichée.

Pour retirer la cartouche, appuyer sur le bouton d'éjection .

Utiliser la manette de Storio® TV

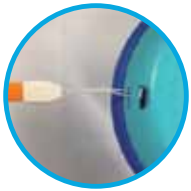
Mettre les piles dans la manette

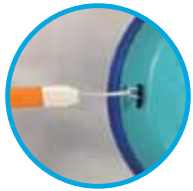
1. Ouvrir le compartiment à piles au dos de la manette.
2. Insérer deux piles LR6 en respectant la polarité comme indiqué dans le compartiment à piles.
3. Refermer soigneusement le compartiment à piles.



Attacher la dragonne à la manette

1. Retourner la manette. Faire glisser en entier dans l'encoche la petite boucle, puis passer dans cette dernière le reste de la dragonne (partie en plastique incluse). Vérifier que la dragonne est solidement attachée à la manette avant de l'utiliser.
2. Glisser la dragonne autour de son poignet et la positionner de manière confortable. Lors du jeu, toujours tenir fermement la manette dans ses mains.





Connecter la manette sans fil à Storio® TV

1. Allumer la console. Mettre en marche la manette en appuyant sur son bouton Marche/Arrêt ; le témoin de connexion lumineux va clignoter.
2. Le témoin de connexion arrêtera de clignoter et restera allumé lorsque la connexion sans fil aura été établie entre la manette et **Storio® TV**.
3. Pour éteindre la manette, presser plusieurs secondes son bouton Marche/Arrêt ; la lumière témoin s'éteint.

Changer le canal joueur utilisé

Vérifier le sélecteur de canal de chaque manette lorsque **Storio® TV** est utilisée par plusieurs joueurs en même temps. Partager un même canal perturbera le fonctionnement des manettes.

Le sélecteur de canal joueur est placé au dos de la manette. Pour changer le canal utilisé, faire glisser le curseur sur la position 1, 2, 3 ou 4 en s'assurant que chaque manette utilise un canal différent.

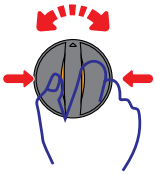
S'assurer que le canal joueur sélectionné est bien le canal 1 pour le joueur 1.

Attention : le canal 1 doit toujours être utilisé par l'une des manettes actives pour que le système puisse correctement fonctionner.

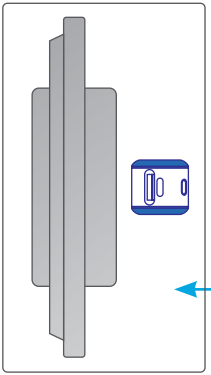
Basculer la manette en mode droitier ou gaucher

La manette de **Storio® TV** peut être utilisée par des joueurs droitiers comme gauchers.

Pour changer son orientation, utiliser le curseur changement de position au dos de la manette. Enfoncer les boutons oranges puis tourner le curseur vers la position de son choix jusqu'à entendre un « clic ».

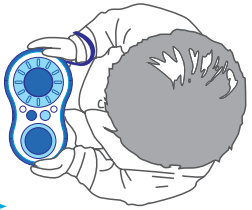


Conseils pour un fonctionnement optimal de Storio® TV



Storio® TV détecte le mieux la manette sans fil lorsqu'elle se situe entre 1 et 4,5 mètres de la console.

1 à 4,5 m



- Placer **Storio® TV** devant la télévision et au milieu de l'écran pour un fonctionnement optimal.
- Éviter de bloquer le signal entre la console et les manettes sans fil.
- La distance optimale entre la console et les manettes est d'un mètre à quatre mètres cinquante.
- Éviter les sources lumineuses fortes (y compris la lumière solaire) à proximité de la télévision et sur les manettes.
- Éviter d'utiliser d'autres appareils sans fil dans l'espace de jeu.
- Éviter de poser la console sur une surface métallique ou près d'objets en métal.

ATTENTION ! Nous recommandons l'utilisation de la dragonne lors du jeu.

Entretien

1. Éviter toute exposition prolongée de **Storio® TV** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
2. Éteindre **Storio® TV** en cas de non-utilisation prolongée.
3. Éviter de faire tomber la console ou la manette. Ne JAMAIS tenter de les démonter.
4. Éviter toute exposition de **Storio® TV** et de la manette à l'eau ou à l'humidité.
5. Assurez-vous que le cache du port microUSB est bien refermé après utilisation pour le protéger.

Nettoyage de Storio® TV et de la manette

- Humidifier légèrement le chiffon doux avec un peu d'eau et nettoyer **Storio® TV** et la manette. N'utilisez pas de solvants ni de produits corrosifs.

Si **Storio® TV** ne détecte pas une cartouche de jeu insérée, essayer les solutions suivantes :

- Éteindre **Storio® TV** et retirer toutes les sources d'énergie.
- Utiliser un coton imbibé d'alcool à brûler ou de produit à vitres pour nettoyer soigneusement l'emplacement au contact de la cartouche.
- Si nécessaire, sécher les parties nettoyées avec un linge propre qui ne bouloche pas.
- Veuillez vous assurer que toutes les parties nettoyées sont bien sèches avant de remettre en place les sources d'énergie.

Remplacement de la pile de sauvegarde

- S'assurer que la console est éteinte.
- Situer le compartiment de la pile de sauvegarde au dos de la console, puis l'ouvrir à l'aide d'un tournevis comme indiqué ci-dessous.
- Insérer une pile CR2032 dans le compartiment comme indiqué ci-dessous.

- Refermer soigneusement le compartiment à piles.

Résolution de problèmes

Problème	Raison possible	Solution
Le bouton Marche/Arrêt est pressé pendant plusieurs secondes mais la console ne s'allume pas.	La console n'est pas branchée sur le réseau électrique.	Vérifier le branchement du cordon d'alimentation à la console comme celui du transformateur électrique à la prise.
La console est en marche (le témoin lumineux est allumé), mais rien ne s'affiche à l'écran.	La console n'est pas correctement reliée à la télévision.	Vérifier que le câble HDMI est branché correctement dans les ports de la console et de la télévision.
		Vérifier que la télévision a pour source d'entrée vidéo le port HDMI utilisé par la console.
La console est en marche, mais l'écran reste noir ou affiche des erreurs, et appuyer sur le bouton Marche/Arrêt n'a aucun effet.	Le programme a besoin d'être relancé.	Si une cartouche est insérée dans la console, retirez-la puis nettoyez-la avec un linge sec et doux avant de l'insérer à nouveau dans l'emplacement prévu sur votre console. Débranchez le transformateur secteur puis rebranchez-le. Vérifiez toutes les connexions de la console comme indiqué ci-dessus.
L'image s'affiche sur la télévision mais le son est inaudible.	Le volume sonore est au minimum.	Vérifier que la télévision n'est pas en mode "Muet" et ajustez le volume sonore. Vérifier les paramètres du son de la console dans les Contrôles parentaux (icône "Options de la console" puis "Volume").
	Un casque est connecté.	Débranchez le casque de la télévision.
La manette sans fil ne fonctionne pas et le témoin lumineux de la console clignote.	La manette n'est pas allumée.	Mettre en marche la manette en appuyant sur son bouton Marche/Arrêt. Le témoin de connexion de la manette doit être allumé et ne plus clignoter.
		Changer les piles de la manette pour des piles neuves adaptées.

Plusieurs manettes sont allumées mais une seule fonctionne.	Les réglages des canaux sans fil ne sont pas appropriés.	Vérifier que chaque manette utilise un canal joueur différent grâce au sélecteur au dos des manettes.
La manette est allumée mais elle ne semble pas être reconnue par la console.	La console est connectée à une autre manette sans fil.	1. Presser le bouton Marche/Arrêt de la console pendant 10 secondes pour l'éteindre. 2. Éteindre toutes les manettes. 3. Allumer la console. Sélectionner le canal joueur sur sa manette et la mettre en marche. 4. Les lumières témoin de la console et de la manette doivent être allumées et indiquer la connexion. 5. Si le problème persiste, des interférences dans le signal radio peuvent en être la cause. Vérifier qu'il n'y a pas d'obstacle entre la console et la manette et que cette dernière se trouve entre 1 et 4,5m de la console.

Des interférences environnementales, telles que de l'électricité statique ou des transitoires électriques rapides de l'alimentation, peuvent provoquer de légers dysfonctionnements de **Storio® TV**. Dans certains cas, les paramètres de jeu enregistrés dans **Storio® TV** peuvent être perdus. Auquel cas, débrancher puis rebrancher le transformateur. Si les dysfonctionnements dus à l'électricité statique surviennent pendant le processus de téléchargement, débrancher le jouet, supprimer le fichier corrompu, puis rebrancher le transformateur. Relancer ensuite le téléchargement.

Mise en garde

- Seules des piles LR6 doivent être utilisées pour la manette de **Storio® TV**.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en courtcircuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- **VTech®** recommande aux parents de vérifier régulièrement l'état du transformateur utilisé avec le jeu. Ils surveilleront tout particulièrement l'état du câble , du boîtier et de la prise de courant. En cas de dommage, le jeu ne doit pas être réutilisé avec le transformateur jusqu'à ce que celui-ci ait été remplacé.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/ CE sur les piles et les accumulateurs.

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

Transformateur

- Le produit doit uniquement être utilisé avec un transformateur pour jouets. Nous recommandons l'utilisation du transformateur **VTech®** inclus dans la boîte de **Storio® TV** (CA/CC 5V) conforme à la norme EN61558.
- S'assurer que la console est éteinte.
- Brancher l'extrémité du câble du transformateur au dos de la console.
- Brancher la prise à une source électrique.

Directives standards pour les jouets à transformateur et produits commandés électriquement

- Le transformateur n'est pas un jouet et doit être manipulé uniquement par un adulte.
- Comme tous les produits électriques, des précautions doivent être prises durant la manipulation et l'utilisation du produit pour éviter tout choc électrique. La surveillance d'un adulte est recommandée durant l'utilisation.
- Éteindre la console et déconnecter le transformateur avant de la nettoyer.
- Débrancher le transformateur du jouet avant de nettoyer le jouet.
- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Le produit doit uniquement être utilisé avec un transformateur pour jouets. Nous recommandons l'utilisation du transformateur **VTech®** inclus dans la boîte de **Storio® TV.**

- Pour éviter toute électrocution ou départ de feu, ne pas exposer les batteries à la pluie ou à l'humidité.
- Vérifier régulièrement l'état du transformateur (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser un transformateur endommagé.
- Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements de classe II portant le symbole suivant ⧈.
- Utiliser uniquement un câble USB avec ferrite pour que le produit soit conforme à la norme EMC 2004/108/EC.

Service consommateurs

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :
Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :
- Par téléphone (numéro Indigo) : 0820 06 3000 ;
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :
Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?
Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo
Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Nous, **VTech**®, déclarons que ce produit est conforme aux spécifications essentielles et autres dispositions de la Directive 1999/5/CE. Une copie de la déclaration de conformité est disponible sur le site : http://www.vtech.com/rtte-directive

Merci de respecter une distance de 20 cm minimum entre le joueur et la console lors de l'utilisation.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1

Version : 0
Date de révision :
2 septembre 2015
2015 © VTech FR